**REGRAS: MÁXIMO DE 20 SLIDES, 10 MINUTOS DE APRESENTAÇÃO MAIS 5 DE DEMONSTRAÇÃO**

**NÃO ENROLE MUITO, SAIBAM O QUE VÃO FALAR PARA QUE NÃO HAJAM ATRASOS EM OUTRAS PARTES DA APRESENTAÇÃO, SE PREPAREM E NÃO FUJAM DO ROTEIRO PARA NÃO ATROPELAR A LINHA DE RACIOCÍNIO.**

**PRIMEIRO ATO – VISÃO DE PROJETO – 3 MINUTOS**

1. **APRESENTAÇÃO – CONTEXTUALIZAR – PROBLEMA QUE RESOLVEREMOS**

**Giulia**

Boa tarde, nós somos o grupo PharmaSensors (nomes), visamos ser um grupo de projetos que traz soluções tecnológicas e inovadoras voltadas a área da saúde.

Fernando

Atualmente, com a transformação digital nas empresas, o mercado tecnológico vem trazendo soluções para problemas cotidianos, e foi atrás de trazer solução a um desses problemas que o nosso grupo se uniu.

Nos foi observado que, durante a estocagem de medicamentos (a parte mais importante para sua conservação adequada), havia um descaso por parte de funcionários da farmácia ou do hospital pela preservação de dados verídicos que controlassem as condições desses fármacos.

A maioria das farmácias possui um controle manual, um papel, colado na porta da geladeira. Um funcionário responsável possui horas para checar o termômetro e anotar suas informações na planilha.

O sistema atual, além de ultrapassado, é propenso a falhas humanas e negligências. Em 2014 e 2015, o desperdício de medicamentos pela má estocagem ultrapassou os 16 milhões.

1. **DESCREVER NOSSA SOLUÇÃO – MOSTRAR DIAGRAMA**

**João**

Portanto, o grupo se destinou a proposta de criar e implementar um sistema automatizado com o objetivo de monitorar em tempo real as condições de temperatura e umidade do medicamento, através de gráficos e quadros.

**SEGUNDO ATO – O PLANEJAMENTO – 3 MINUTOS**

1. **PAPEIS DA EQUIPE NO PROJETO**

Com o propósito de tornar as coisas mais práticas e ágeis, nós como grupo, decidimos trabalhar com a metodologia ágil devido aos diversos benefícios como melhor comunicação com o cliente e usuário final, antecipando problemas e tomadas de decisões, entre outros. Dentro da Metodologia Ágil, adotamos o Scrum, onde todos participaram de todas etapas, e de maneira representativa, Fernando (PI), Giulia (SM), .... (dev team), e Oscar (DBA).

1. **FERRAMENTA DE GESTÃO DO PROJETO**

**Giulia**

Para assegurar, garantir e monitorar o andamento de tarefas, escolhemos a plataforma trello como ferramenta de gestão de projeto. Nela conseguimos adotar métodos para identificação de partes do projeto, prioridades, estipular datas e atores, além de sempre atualizarmos o andamento de nossas tarefas para acompanhamento do grupo em geral.

1. **RISCOS DO PROJETO**

Também fizemos a identificação de riscos ao andamento do projeto, esse processo é muito importante para construirmos planos de ação para possíveis imprevistos, como por exemplo: Um integrante da equipe faltar, é um risco de nível alto e impacto médio, para isso, tomamos a ação de distribuir tarefas sempre em mais de uma pessoa, para caso alguém falte, termos um segundo responsável pela tarefa.

1. **REQUISITOS**

**Raissa**

Para o direcionamento do projeto, criamos uma planilha de requisitos funcionais base para todas as decisões tomadas, nela definimos as prioridades e pudermos acompanhar se todas as necessidades essenciais estavam sendo cumpridas.

1. **SPRINTS BACKLOGS**

A partir das definições dos requisitos, montamos planilhas de entregas em sprints para controlarmos o tempo de entrega e cumprimento dos requisitos funcionais e não funcionais. Nela, dividimos os requisitos em tarefas que deveriam ser cumpridas para alcançar uma determinada meta dentro do projeto. Foram ao todo duas sprints divididas pela prioridade dos requisitos e pelo conhecimento técnico que a faculdade nos fornecia.

**TERCEIRO ATO – O DESENVOLVIMENTO – 3 MINUTOS**

1. **SOLUÇÃO TÉCNICA (ARDUINO)**

**Vitória**

Para o desenvolvimento técnico da aplicação nós utilizamos o arduino Uno R3, um microprocessador que não necessita de desempenhos tão altos, por isso foi desenvolvido para tornar mais fácil e eficiente a criação de de dispositivos inteligentes. Utilizamos também o sensor DHT11 (que se conecta com o arduino através da biblioteca) e tem como função captar os dados de temperatura e umidade e mandá-los para o nosso banco de dados alocado na plataforma Azure.

**SOLUÇÃO TÉCNICA (APLICAÇÃO)**

Aqui demonstramos com funciona nossa solução, o sensor DHT11 capta os dados e manda para o Arduino que através do servidor local conectado com o wifi ou uma rede 4G armazena esses dados no nosso banco SqlServer que através de um servidor de aplicação node.js coleta esses dados e possibilita uma visualização no nossa aplicação que foi desenvolvido com html, css e js e para a visualização do dados em formato de gráficos utilizamos o chart.js.

Essas informações são consultadas através de scripts de leituras que os aloca no seu gráfico

correspondente, assim se faz a verificação dos limites da temperatura, e caso haja alguma

inconformidade o usuário visualize através dos dashboars na nossa aplicação.

**BANCO DE DADOS**

**Oscar**

Como citado, utilizamos a plataforma azure para alocarmos nossas bases de dados. Para definirmos as entidades a serem adotadas, consideramos as relações do cliente com a quantidade de geladeiras que ele poderia ter e o tipo de medicamento que aquela geladeira armazenaria \*mostrar modelagens\*

1. **PROTÓTIPOS DE TELAS**

\*Pincelar as telas, começando pelo site institucional, o interno, dashboards e gráficos\*

1. **TESTES**

Para garantia de que tudo estava funcionando como deveria, foram realizados testes durante a implementação da solução. Conforme nossas planilhas mostram...

**QUARTO ATO – IMPLANTAÇÃO – 3 MINUTOS**

1. **MANUAL DE INSTALAÇÃO**

**Fernando**

Fizemos também, um manual de instalação com os passos que um de nossos técnicos deveria seguir... (mostrar manual)

1. **PROCESSO DE ATENDIMENTO E SUPORTE**

**João**

Com intuito de melhor atender aos clientes, foi pensado no mapeamento de processos, para que pudesse ser feita uma modelagem de processos efetiva. Uniformizando o atendimento, melhorando a gestão organizacional, dando uma visão clara das atividades. Assegurando a eficiência do inicio ao fim. Devido a isso, a BPMN a seguir expressa a maneira como melhoramos a nossa comunicação com o cliente, em paralelo com uma ferramenta de HelpDesk (ZenDesk),

\*Explicação da BPMN\*

**QUINTO ATO – CONCLUSÃO – 1 MINUTO**

**Giulia**

1. **RESULTADOS**
2. **APRENDIZADO**
3. **CONSIDERAÇÕES FINAIS SOBRE A EVOLUÇÃO**